



# Aïkido « Petit Bac »



*Le « Petit Bac » est un jeu auquel on joue dans les cours de récréation. Ce « petit baccalauréat », nous l'avons adapté pour toi qui pratiques l'Aïkido.*

## Règle du jeu

- Nombre de joueurs : 2
- Chaque joueur dessine sa grille sur une feuille de papier.
- Une lettre (voyelle ou consonne) est tirée au hasard par l'un de deux joueurs.
  - Les joueurs remplissent la première ligne le plus vite possible avec les noms qu'ils trouvent commençant par la lettre tirée au sort. Pour les mots d'Aïkido, ce peut être le nom d'une attaque, d'une technique, d'une forme (Ura /Omote), des divers pratiquants/enseignants et de l'environnement du dojo et de ses composantes. (En cas de doute, reporte-toi au lexique du *Guide du débutant* en Aïkido édité par la FFAAA !)
  - Le premier qui remplit la ligne arrête le jeu.
  - On compte alors les points de la ligne que l'on totalise dans la dernière colonne :
    - Quand les 2 joueurs ont trouvé le même nom pour une colonne : 1 point chacun.
    - Quand chaque joueur a trouvé un nom différent : 2 points chacun.
    - Quand un joueur n'a pas trouvé de nom ou n'a pas eu le temps d'en trouver un pour la colonne : 0 point.
- On continue ainsi pour la deuxième ligne, le second joueur tirant au sort une autre lettre.
- Etc.
- Quand les deux joueurs décident d'arrêter le jeu, on totalise les points de chacun en bas de la dernière colonne. Le joueur qui a gagné est celui qui totalise le plus grand nombre de points.
- On peut aussi fixer une durée au jeu, par exemple 5 ou 10 minutes.

## La grille

<i>Lettre piochée au hasard</i>	<i>Animal</i>	<i>Nom propre</i>	<i>Fruit ou légume</i>	<i>Aïkido</i>	<i>Total des Points</i>
<i>Etc.</i>					
<b>Total des points</b>					