



Le digicode du Dojo



Son Sensei a demandé à Capucine d'ouvrir les portes du Dojo car il aura un peu de retard. Or, les portes s'ouvrent à l'aide d'un digicode. Il suffit d'entrer un nombre à trois chiffres et les portes s'ouvrent. Mais attention à ne pas se tromper de chiffres, sinon l'alarme se déclenche dans un bruit épouvantable ! Heureusement, le Sensei a fourni à Capucine le code qui permet de trouver le bon chiffre.



Sauras-tu, toi aussi, en utilisant le code, retrouver ce chiffre ?

Le digicode du Dojo

Code :

- 0 = Aucun chiffre n'est correct.
- +1 = Un chiffre est correct et bien placé.
- 1 = Un chiffre est correct et mal placé.
- +2 = Deux chiffres sont corrects et bien placés.
- 2 = Deux chiffres sont corrects et mal placés.
- +1-1 = Deux chiffres sont corrects mais un seul est bien placé.



-1

0

-2

+1

+1-1