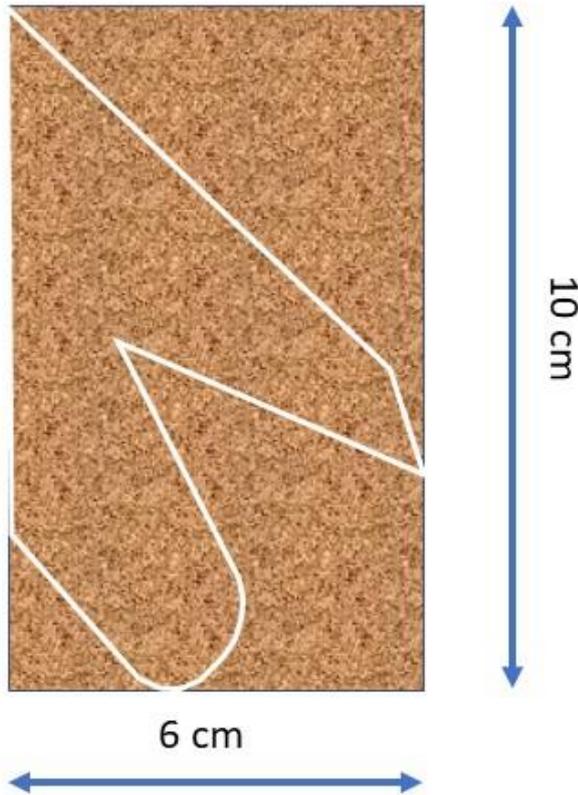
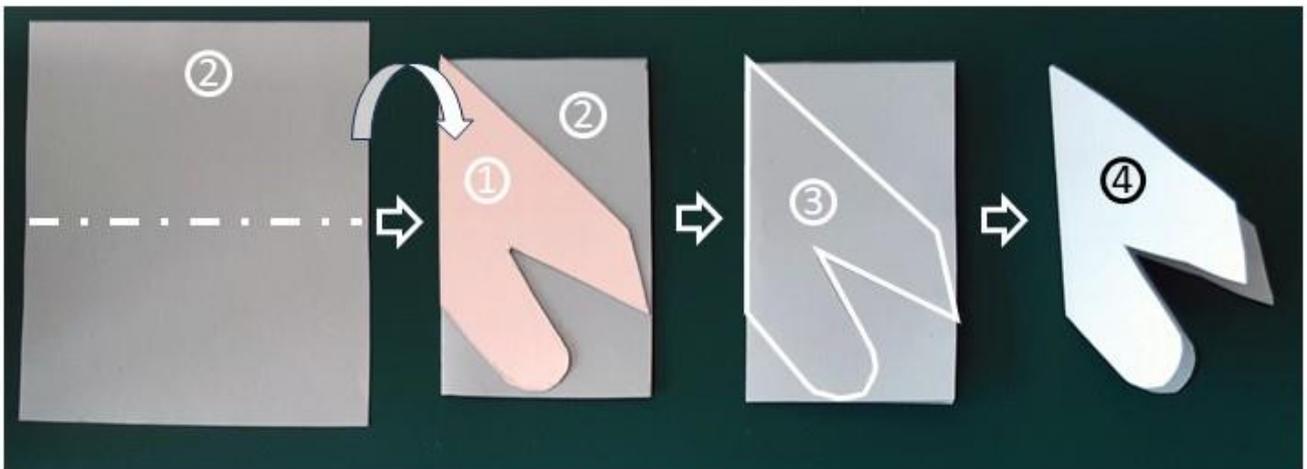


1. Dans un morceau de carton épais, reproduis la forme blanche ci-dessous pour fabriquer le modèle qui te permettra de reporter de façon identique la forme sur le papier.



2. Prends une feuille de papier (80 gr) de 12x10 cm, plie-la dans le sens de la largeur.
3. Reporte la forme sur le papier plié.
4. Découpe la forme.



5. Plie la forme découpée de la façon suivante :

- trait pointillé régulier - - - : pli montagne, 
- trait discontinu - . - . - . : pli vallée. 



6. Dans la feuille pliée, fais de petites coupes à ta fantaisie.

7. Déplie la feuille. La forme finale est un triangle pyramidal. Il te faudra donc inverser certains plis et ajuster les « ailes » arrière de ton bolide.



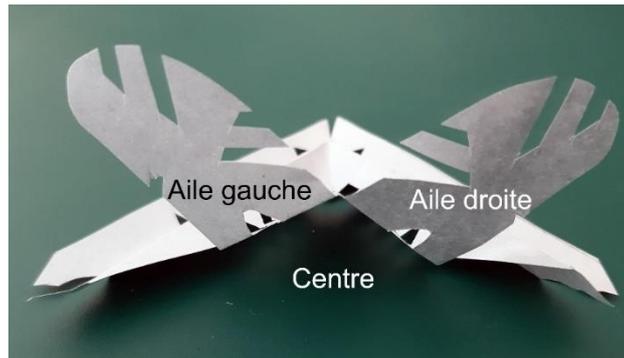
Vue de face avec l'encoche sur la pointe avant



Vue de profil

Après en avoir fait plusieurs, **fabrique une piste** en la dessinant sur une grande feuille de papier et pose-la sur une table. Il ne te reste plus qu’à inviter des copines et tes copains à concourir pour le Grand Prix ! L’idéal : deux joueurs et un juge de touche pour noter le temps et les points de pénalité et départager les joueurs.

Comment jouer : Muni-e-s d’une paille en carton, chacun fera avancer son bolide en soufflant par les ailes arrière.



Quand le souffle frappe le centre arrière du bolide : il va tout droit. S’il frappe l’aile droite, il fonce à gauche, et inversement !

Attention aux tête-à-queue, aux sorties de piste et aux carambolages qui occasionnent des points de pénalité.

Exemple de grille de résultats

Partie 1

Joueurs	Temps	Sorties de piste / tête-à-queue	Carambolages	Résultat après cumul des temps	Classement
	en min./sec.	1=+10 s.	1=+20 sec.		
Joueur 1					
Joueur 2					
Joueur 3					
...					

Note : le temps des pénalités pourra être adapté en fonction de la taille de la piste.