



# Roketto, la fusée

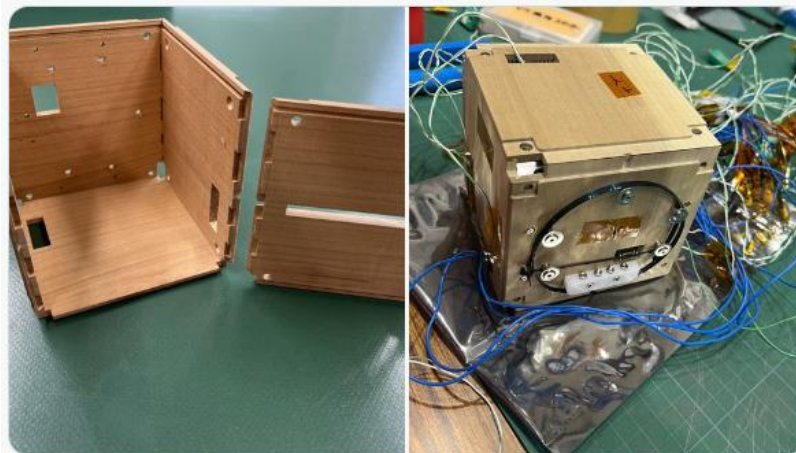


Quand on évoque l'espace et sa « conquête », on ne peut s'empêcher de penser aux États-Unis (NASA), à la Russie (PKA et RKA), à l'Europe (ESA), et plus récemment, à la Chine (CMSA et CNSA) qui a posé un de ses engins sur la face cachée de la Lune. Le Japon n'est pourtant pas en reste et son agence spatiale s'appelle JAXA pour « Japan Aerospace Exploration

Agency ». Récemment, pendant l'été 2024, elle a expérimenté l'envoi dans l'espace d'un satellite en bois pour combattre la pollution spatiale :

## EN BREF

- Des scientifiques japonais ont développé le satellite « LignoSat » en bois de magnolia, visant à réduire l'impact environnemental des satellites.
- Le bois de magnolia a été choisi pour sa stabilité et sa résistance exceptionnelles dans les conditions extrêmes de l'espace, surpassant d'autres matériaux biodégradables testés.
- Cette innovation pourrait révolutionner l'industrie spatiale en diminuant les débris spatiaux et en offrant une alternative écologique aux matériaux traditionnels.



*En vedette le bois de magnolia !*

Sources :

Agence spatiale japonaise :

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Agence\\_d%27exploration\\_a%C3%A9rospatiale\\_japonaise](https://fr.wikipedia.org/wiki/Agence_d%27exploration_a%C3%A9rospatiale_japonaise)

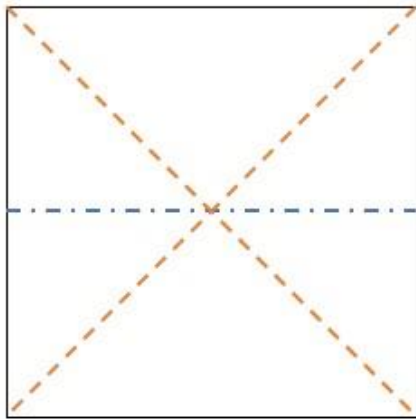
Satellite en bois : Science & Vie : <https://www.science-et-vie.com/ciel-et-espace/le-japon-lancera-cet-ete-un-satellite-bois-pollution-spatiale-126556.html>

**Nous te proposons de réaliser plusieurs fusées (Roketto, adapté de l'anglais Rocket, est le nom japonais du mot fusée) et ce bricolage te permettra d'organiser un jeu pour tester ton souffle et celui de tes ami-e-s.**

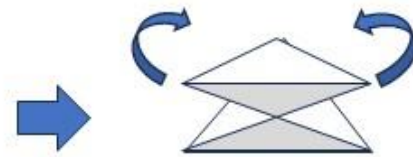
# Roketto, la fusée



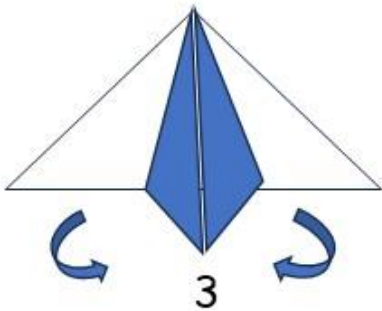
Une feuille carrée de 15 sur 15 ou une feuille à origami.



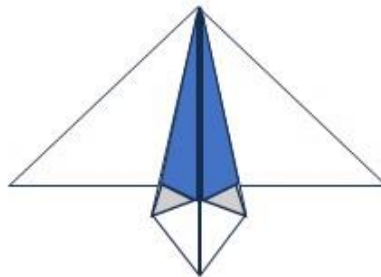
1 - Marque les plis.



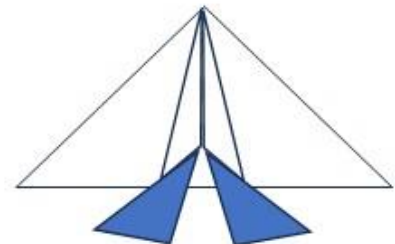
2



3



4



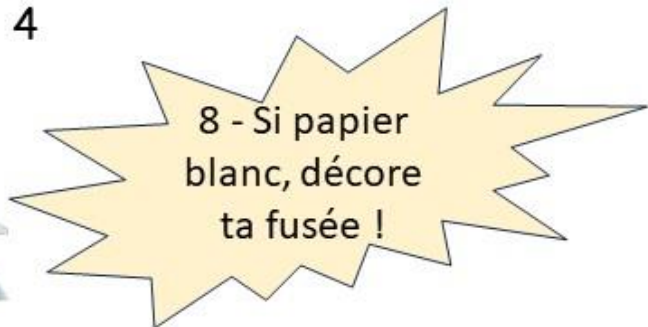
5



6 - Retourne le et reprend à 3.



7



# Roketto, le jeu



## Règles du jeu :

- Autant de joueurs que de fusées et un meneur de jeu.
- Autour d'une table, chaque joueur dispose de sa fusée et d'une paille pliable.
- Tous les joueurs pose leur fusée sur la table, puis glissent l'embout pliable de leur paille sous sa fusée.
- Le meneur de jeu « tour de contrôle » clame le décompte : « 10, 9, 8, 7, 6... ». Au commandement « Feu ! », tous les joueurs soufflent le plus fort possible.
- Le gagnant est celui dont la fusée est montée le plus haut !

